**Opis projektu edukacyjnego zrealizowanego na języku polskim w kl. 6b**

**Tytuł: *Ostateczna rozgrywka* – gra edukacyjna.**

**Opiekun projektu:** Nina Maciak

**Idea i założenia:**

* rozwijanie zainteresowań czytelniczych;
* kształtowanie umiejętności prezentowania informacji;
* tworzenie przekazu intersemiotycznego dzieła jako produktu finalnego;
* umiejętność  współpracy w grupie;
* rozwijanie wyobraźni twórczej;
* wykorzystywanie posiadanych umiejętności w praktyce;
* uczenie się poprzez działanie, doświadczanie;
* kształtowanie kompetencji przedsiębiorczości;

**Wykonawcy projektu:** uczniowie kl. 6 b

**Termin realizacji:** 18 V- 2 VI 2021 r.

**Osoby odpowiedzialne za wykonanie zdań:**

* koordynatorzy grup;
* członkowie zespołów zadaniowych;

**Terminy konsultacji:** 20 maja, 24 maja, 28 maja

**Opis:**

Uczniowie klasy podzielili się na 4 grupy. Każda grupa wybrała swojego lidera, a następnie zapoznała się z celem i kryteriami projektu. Wszystkie grupy otrzymały takie samo zadanie – stworzenie gry edukacyjnej zgodnie z poniższymi kryteriami.

**Kryteria oceny projektu:**

Zespoły przygotowują grę edukacyjną, w której wykorzystują elementy świata przedstawionego przeczytanego i omówionego fragmentu książki „Wiejmy do lasu” Lyn Gardner. Gra powinna uwzględniać:

* wątek zdobycia czarodziejskiej piszczałki;
* bohaterów, którzy utrudniają zdobycie instrumentu lub go strzegą oraz, tych , którzy pomagają w wykonaniu zadania;
* miejsca, przedmioty itp., które są niebezpieczne lub ułatwiają bohaterom zdobycie piszczałki;
* sytuacje przyspieszające lub opóźniające zdobycie piszczałki;
* instrukcję gry.

**Podsumowanie projektu:**

* przedstawienie wykonanych zadań podczas lekcji języka polskiego;

**Ewaluacja:** wypełnienie ankiety ewaluacyjnej; ustne opinie koleżanek i kolegów grających w zaprojektowaną grę; zgodność z kryteriami zawartymi w zadaniu 5 (podręcznik s. 377)

**ANKIETA EWALUACYJNA**

1. Czy zrealizowaliście zamierzone przez waszą klasę cele?
   1. TAK
   2. NIE
2. Co teraz, po pracy zrobilibyście inaczej ?  
   .......................................................................... .............................................................................. .............................................................................. ..............................................................................
3. Jakie trudności napotkaliście przy realizacji projektu i jak je rozwiązaliście?  
   .......................................................................... .............................................................................. .............................................................................. ..............................................................................
4. Czy wasz projekt zakończył się sukcesem ?
   1. TAK
   2. NIE
5. Czy dostawaliście swój projekt do wszystkich kryteriów?
   1. TAK
   2. NIE
6. Czy wzięlibyście udział w realizacji podobnego projektu edukacyjnego?
   * TAK
   * NIE

**PODSUMOWANIE PROJEKTU**



Uczennice kl. 6b (A. Osolińska, N. Gadomska, N. Chmielewska i Z. Wrońska) grają w grę „Ostateczna rozgrywka”.



Uczennice kl. 6 b (L. Walczak, O. Borkowska) grają w grę „Ostateczna rozgrywka”

